

กติกา: การแข่งขันเกม E-Sport ระดับประถมศึกษา

1. ชื่อเกมที่ทำการแข่งขัน

- ROV

1.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- ศึกษาอยู่ในระดับประถมศึกษา (ป.1-ป.6) หรือเทียบเท่า

1.2 ประเภทและจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

- จำนวนสมาชิกในทีม 6 คน (ผู้แข่งขัน 5 คน ตัวสำรอง 1 คน)
- สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม

1.3 กติกาการแข่งขัน

- 1) แบ่งเป็น 2 สาย สาย A และ สาย B สายละ 16 ทีม รวมเป็น 32 ทีม
- 2) แข่งแบบแพ้ตกรอบ (death match) เพื่อคัดหา 2 ทีม ในสาย เข้าสู่รอบ Semi final (รู้ผลแพ้ชนะใน 1 เกม)
- 3) รอบแข่ง Semi final และ final ทั้งหมด 4 ทีม (รู้ผลแพ้ชนะ 2 ใน 3 เกม)
- 4) ต้องเป็นผู้เล่น ROV ในเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น
- 5) ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าร่วมทีมได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- 6) ทำการแข่งขันในโหมดทั่วไป
- 7) แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริง
- 8) ใช้บัญชีส่วนตัวของผู้เล่นในการแข่ง
- 9) ผู้เล่นจะต้องนำโทรศัพท์มือถือหรือ Tablet ที่ใช้ในการแข่งขันมาเองและต้องใช้เทอร์เน็ตจากเครือข่ายมือถือของตัวเองเท่านั้นผู้จัดไม่มีบริการไวไฟ (wifi) ให้
- 10) ถ้าชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะปรับแพ้ทันที
- 11) ห้ามใช้อุปกรณ์เสริม เช่น เมาส์ คีย์บอร์ด จอยสติ๊ก เป็นต้น
- 12) ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ้ทันที
- 13) ห้ามใช้โปรแกรมโกงใดๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้
- 14) การเปลี่ยนตัวผู้เล่นจะต้องรอให้จบเกมนั้นๆก่อนถึงจะเปลี่ยนตัวผู้เล่นได้
- 15) ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะเป็นผู้สร้างห้อง ในเกมแรก และจะทำการสลับฝั่งในทุกๆ เกม จนกว่าจะได้ผู้ชนะ

1.4 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมตช์

- 1) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถหยุดเกมได้ทีละ 3 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
- 2) หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่นๆที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่นเครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่ม หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งให้กับกรรมการ เกี่ยวกับการแข่งขัน หรือ ผู้กระทำผิดกฎกติกา ของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
- 3) ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาเกมในยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ขอทำการรีแมตช์
- 4) หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกมไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากกรรมการ
- 5) ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

1.5 เกณฑ์การตัดสิน

- 1) รอบคัดเลือกแข่งแบบแพ้ตกรอบ รู้ผลแพ้ชนะใน 1 เกม
- 2) รอบรองชนะเลิศและรอบชิงชนะเลิศ รู้ผลแพ้ชนะ 2 ใน 3 เกม
- 3) กรณีทีมไหนที่ผู้แข่งขันไม่ครบ 5 คนหรือมาช้าเกิน 10 นาทีให้ปรับแพ้ทันที
- 4) กฎกติกาอาจจะมีการเปลี่ยนแปลงไปตามความเหมาะสมของสถานการณ์ในระหว่างการแข่งขัน
- 5) การตัดสินใจของกรรมการคือคำสิ้นสุด และจะไม่ข้อยกเว้นใด ๆ ทั้งสิ้น
- 6) ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎกติกาอย่างชัดเจน ถ้าเกิดมีการทำผิดกฎ กรรมการสามารถตัดสินทีม นั้น ๆ ได้ทันที

1.6 วัน/เวลา สถานที่จัดการแข่งขัน

วันที่ 18 สิงหาคม 2568

การแข่งขันระดับประถมศึกษา ศึกษาอยู่ในระดับชั้นประถมศึกษา (ป.1-ป.6) หรือเทียบเท่า

- สถานที่จัดการแข่งขัน ลานผกากรอง มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง
- รายละเอียด

08.00 – 09.00 น. ลงทะเบียน

09.00 – 09.30 น. จับฉลากประกบคู่แบ่งสาย

10.45 – 16.00 น. เริ่มการแข่งขัน ROV

1.7. กรรมการ

- | | |
|--|---------------------|
| 1. ผศ.สุรพงษ์ เพ็ชรหาญ | ประธานกรรมการ |
| 2. นักศึกษาหลักสูตรคอมพิวเตอร์และนวัตกรรมดิจิทัล | กรรมการ |
| 3. นายพุทธรัตน์ เลิศศรี | กรรมการและเลขานุการ |